

C ♦ L ♦ U ♦ B

# Nintendo®

**ESPECIAL DE ANIVERSARIO**  
**THE LEGEND OF ZELDA:**  
**OCARINA OF TIME**

**EN CAMINO PARA 2019**  
**YOSHI'S CRAFTED WORLD**



• Chile \$ 2,300,00  
• Perú S/ 12.00 Soles



REVISTA OFICIAL

**Pokémon**

**Let's Go Pikachu!**

**Pokémon**

**Let's Go Eevee!**



# SUPER SMASH BROS ULTIMATE



LITTLE  
MASS

© 2018 Nintendo

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®



# SUMARIO



8

NUESTRA  
PORTADA

## Pokémon Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

La aventura por ser el mejor entrenador Pokémon llega al Nintendo Switch, con dos títulos que explotan muy bien sus características. ¡Te contamos lo mejor de esta travesía por Kanto!

© 2018 Pokémon. ©1995-2018 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

42

### NEW SUPER MARIO BROS. U DELUXE

Más contenido en esta edición que llegará el próximo año. Mario, Luigi, Peach y otros amigos estarán de regreso.

© 2018 Nintendo

26

### THE WORLD ENDS WITH YOU FINAL REMIX

Un misterioso juego que deberás ganar o no quedará nada de ti. Square nos entrega una versión mejorada del título que llegó al NDS.

© 2018 Square Enix

30

### THE LEGEND OF ZELDA OCARINA OF TIME CUMPLE 20 AÑOS

A dos décadas de que una fantástica leyenda diera inicio, recordamos cómo fue la historia de este que es considerado por muchos, uno de los mejores juegos de todos los tiempos.

© Nintendo

44

### MARK OF THE NINJA REMASTERED

Descubre cuál es tu destino de guerrero y sé el mejor asesino, o ten piedad de tus enemigos en este frenético videojuego.

© 2018 Klei Entertainment

46

### UNDERTALE

Viaja por un mundo desconocido donde hallarás extrañas criaturas y regresa a tu lugar de origen antes de que algo malo suceda.

© 2018 8-bit Ltd.

16

### MORTAL KOMBAT

El combate mortal celebra 26 años. Hicimos un viaje al pasado para saber cómo comenzó el legado de MK.

© Midway

20

### CAPCOM BEAT 'EM UP BUNDLE

¡Lo retro está con todo! Un compendio con lo mejor de lo Beat 'Em Up. Siete grandes obras que no debes perderte. ¡Dale un vistazo!

© 2018 Capcom



# EDITORIAL



© 2018 Pokémon. ©1995-2018 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

## Pokémon sigue brindando nuevas experiencias en cada una de las consolas



▲ Un viejo amigo está a punto de regresar. ¡Ahí viene ya!

Después de vivir con Pokémon GO un modo de juego que rompió con todo lo establecido, Nintendo y compañía se reinventan para lanzar Pokémon Let's Go, Pikachu! y Let's Go, Eevee!, acompañados de una Poké Ball Plus que seguramente será un *hit*.

Con esto se demuestra que la franquicia no para de evolucionar, no sólo en el apartado de los videojuegos, sino en los conceptos que genera para brindar más y mejores experiencias para los fans y no tan fans de la serie. Así lo demostró con su título para móviles, el cual acercó a millones de nuevos jugadores a conocer el significado de Pokémon. ¿Cuántos de estos gamers de ocasión se sumarán al Nintendo Switch con Pikachu y Eevee? Lo sabremos en su momento.

¡Falta menos para el lanzamiento de Super Smash Bros. Ultimate!, un mes más y ya, así que mientras el tiempo pasa, vamos a disfrutar de la Fiebre Amarilla que tanto nos apasiona, ahora con todo y Pokébola en mano.

Toño Rodríguez  
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,  
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210  
Ciudad de México. Tel: 5261 2600  
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL  
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL  
AGENTES SECRETO  
Axy / Spot

COLABORACIÓN  
ARTE  
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN  
Adrián Moscoso Pacheco  
Aldo Chávez López  
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS  
Gustavo Rincón

EDITORIAL TELEVISIÓN CHILE  
GERENTE GENERAL CHILE  
María Eugenia Goiri

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS  
Marisol Camiroaga

EDITORIA EJECUTIVA DE REVISTAS  
Francisca Vives

EDITORIA ESTRATÉGICA DIGITAL  
Valentina Bordali

EDITORIA DE CONTENIDOS DIGITALES  
Amparo Hernández

GERENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS  
Juan Carlos López

GERENTE DE VENTAS  
Alejandra Labbé

COORDINADORA COMERCIAL DE PROYECTOS BTL  
Josefa Larraín

GERENTE DE VENTA DIRECTA  
Rebeca Salas

GERENTE DE MARKETING  
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACIÓN  
Rodrigo Gamboa

COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN  
Gustavo Briones



TELEVISIÓN PUBLISHED INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL  
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 27 N°11. Fecha de publicación: Noviembre 2018. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa para Chile: AIMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín N° 6920 Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:  
CHILE: Publicada por Editorial Televisión Chile S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 25955000. Suscripciones: (562) 25955070 -suscripciones@televisa.cl- www.televisa.cl. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., RUT N° 90.193.000-7; Santa María N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.  
ALL RIGHTS RESERVED.  
© Copyright 2018.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.







NINTENDO  
SWITCH.

# Splatoon 2

¡DISPONIBLE  
YA!

Compete en  
torneos en casa

• Llévate las  
batallas a donde vayas

El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.  
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo



# COMUNIDAD

Los fans recuerdan al Nintendo 64 como una gran consola. ¿Cuál fue su primer juego?

## Classic Edition

La Nintendo 64 debería ser lanzada como Classic Edition este mismo año y la Nintendo GameCube el año que viene.

**Francisco Castillo**



**f** Realmente solo tuve 3: Mario 64, Mario Kart y Pokémon Stadium en ese orden.  
**Alex Lindoro**

**f** Super Mario 64, GoldenEye 007, Mario Kart 64 y Banjo Kazooie, así fue.  
**Alejandro Hernández**

**f** El primero que tuve fue el Mortal Kombat Trilogy.  
**William Torres**

**f** Jet Force Gemini y Donkey Kong 64.  
**Israel Gaby Uribe**

**f** Si no mal recuerdo, obvio Mario 64 o Pilotwings 64.  
**Kin Ruiz**



© Nintendo

Rumores de una nueva Switch con mejores capacidades en camino y Kingdom Hearts III, me parece sospechoso.

**Diego Coyotzi Molina**



Lo mejor de **Facebook**

## ¡Entrega final del Ultimate póster!

Si seguiste nuestros números anteriores, ya podrás armar tu imagen completa. ¡Ahora tocará jugarlo!

Fueron cuatro ediciones en las que publicamos estas gráficas de Super Smash Bros. Ultimate. ¿Te gustó la idea?



Agosto



Septiembre



Octubre



Noviembre



Nintendo

NINTENDO 3DS

amiibo

¡DISPONIBLE YA!

Hey!

PIKMIN™

¡DISPONIBLE YA!

Explora un  
Mundo Extraordinario

Descubre los  
Poderes de Pikmin™



NEGRO Y TURQUESA



ESTILO GALAXIA NUEVA  
NUEVO NEGRO  
NUEVO ROJO



Descubre MÁS aventuras  
con las figuras amiibo™



Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.  
Visita [es.amiibo.com](http://es.amiibo.com) para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.  
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.  
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

DIVERSIÓN SIN IGUAL



## Yoshi's Crafted World

Escenarios llenos de magia, color y diversión están muy cerca

### Animal Crossing



Isabelle, Tom Nook y otros personajes debutarán en la consola híbrida de Nintendo en 2019.

### ¡Un mundo sinigual!

El dinosaurio verde más querido y popular de la Gran N regresará el próximo año y lo hará en el Nintendo Switch con una nueva entrega que luce increíble.

Yoshi's Crafted World será una aventura en la que Yoshi tendrá que explorar un gran mundo decorado como si fuera un diorama en miniatura hecho de cartón y otros materiales, además de la incorporación de un poco común estilo de gráficas que lo hace ver aún mejor.

Un título *side-scrolling* o desplazamiento lateral que promete mucha diversión y rebasará todas las expectativas de

quien lo juegue. Como es común en estas entregas, cada nivel está lleno de sorpresas y objetos que ayudarán a que Yoshi llegue a la meta, además, puedes invitar a un amigo para jugar juntos.

Cada nivel tendrá su lado frontal normal y también una cara posterior que ofrece una perspectiva diferente. Sin muchos detalles revelados, y a juzgar sólo por el tráiler,

esta nueva entrega de Yoshi se aprecia muy entretenida tanto por su animación, como por su arte y modo *multiplayer*, recuerda que siempre hay dos lados de toda historia.

En 2019 Nintendo dará una vez más mucho de que hablar y más con el lanzamiento de grandes obras como Yoshi's Crafted World.



▼ Niveles llenos de emoción con grandes retos.

Noticia del mes



▲ El modo *multiplayer* luce increíble.



► Poochy llegará con más amigos en esta nueva aventura.







▲ NES Open Tournament Golf de 1987 llega a Nintendo Switch Online.

## Daemon X Machina

Con el estilo de grandes animaciones japonesas, no dudamos que esta siguiente entrega virtual se coloque como una de las favoritas de este sistema.

El juego de mechas de Kenichiro Tsukuda (conocido por su trabajo en el desarrollo de la serie **Armored Core**) llegará el próximo año al Switch. En este frenético título de acción elegirás y equiparás tu robot con una multitud de armas, obtendrás objetos de los enemigos derribados e intercambiarás accesorios sobre la marcha. Una obra a la que no hay que perderle la pista.

► Adrenalina y mucha emoción te aguardan.



# Kirby's Extra Epic Yarn

## ¡La reedición del clásico de plataformas!

### ¡El rosa está de moda!

Nuestro redondo amigo quiere continuar con su invasión en las consolas caseras y portátiles de Nintendo.

Esta vez el comilón rosado llegará a la familia de consolas del Nintendo 3DS con el título **Kirby's Extra Epic Yarn**, *remake* del juego que llegó en 2010 al Wii.

Como en su versión original, en **Kirby's Extra Epic Yarn**, el enfoque creativo se teje directamente en el juego y permite a Kirby, siempre cambiante, adoptar una variedad de formas nuevas.

Al igual que en el Wii, Kirby ha perdido su habilidad de copiar los poderes de sus contrincantes y ha sido convertido en un

hilo de estambre por culpa del malévolo brujo Zur-Zir, y tendrá que conseguir ayuda de más hilos para así vencer al hechicero y regresar a su forma normal.

**Kirby's Extra Epic Yarn** arribará en 2019 con nuevas características que su versión anterior. Tendrás la capacidad de crear bolas de hilo más grandes, invocar vientos de recolección de monedas y jugar dos nuevos modos con rostros conocidos como King Dedede y Meta Knight.

Únicamente resta esperar a que este videojuego tenga una fecha definida. En lo que esperamos podemos disfrutar de otros juegos como Kirby Star Allies, Kirby Battle Royale o el ya antiguo Kirby 64: The Crystal Shards.



▲ Los nuevos personajes le dan más vida al juego.

## Kirby y sus amigos llegarán a la portátil de Nintendo



# Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

La esperada entrega de los Pocket Monsters en el Nintendo Switch por fin hace su arribo y llega con una infinidad de características que todo aspirante a maestro Pokémon disfrutará al máximo. ¡Vamos con Pikachu y Eevee!

► Increíble arte conceptual con los protagonistas y los míticos Pokémon.





# NUESTRA PORTADA

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!





# NUESTRA PORTADA

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

► Interactúa con otros personajes.

▼ Cumple las misiones que encuentres en Kanto.



▲ Entre más convivas con tu Pokémon, más fuertes serán.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador NAME FREAK Inc.
- Categoría Aventura / RPG
- Jugadores Dos simultáneos
- Opinamos Explota muy bien las facultades del Nintendo Switch.



Violencia leve de caricatura

© 2018 Pokémon. © 1995-2018 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

La fiebre de los monstruos de bolsillo está de regreso a las consolas de Nintendo. **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go Eevee!** llegan al Switch con toda la esencia que caracteriza a los títulos basados en los *Pocket Monsters*.

¡Atrápalos a todos!

En **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go Eevee!** regresarás a la región de Kanto y comenzarás un viaje sinigual. Cabe destacar que este título ha sido desarrollado por los creadores de la serie principal de GAME FREAK, es decir, le diversión está más que asegurada.

La jugabilidad que se presenta en estas entregas fue pensada en que todos, *gamers* nuevos y experimentados, puedan disfrutarla sin mucha dificultad, pero sin dejar a un lado los elementos que caracterizan a esta emblemática franquicia de Nintendo.

Ambos juegos están diseñados con base en obras como **Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition**, el cual fue lanzado en tierras niponas en 1998. Un extra con el que cuentan **Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!** es que son compatibles con el título

movil **Pokémon GO**. Como lo mencionábamos antes, las dos entregas virtuales llaman la atención por su estilo sencillo y entretenido.

En tu travesía hallarás a **Pikachu** o **Eevee**, lógicamente esto depende de la versión que estés jugando. Como en obras clásicas de la saga, este **Pokémon** será tu compañero inseparable durante toda la historia.

Ya sea la criatura tipo eléctrico o normal, ella estará contigo a lo largo del camino para lograr tu objetivo principal.

Los fanáticos pedían un videojuego con todos estos elementos y **Let's Go** cumple de excelente forma







**El camino para ser el mejor**  
Comenzará como un nuevo aspirante a maestro **Pokémon**. Conocerás, atraparás y criarás muchos **Pokémon** en tu viaje para mejorar tus habilidades y convertirte en el número uno.

En el camino, ayudarás a todo tipo de personas y frustrarás los planes inútiles de aquellos que desean aprovechar a los *Pocket Monsters* para sus fines malévolos. Por supuesto, no puedes lograr esto solo, ¡tendrás que trabajar con tu compañero **Pikachu** o **Eevee** junto con el resto de tus aliados!

A diferencia de las otras criaturas que hallarás en tu viaje, tu compañero prefiere estar fuera de su Poké Ball, por lo que permanecerá contigo. **Pikachu** o **Eevee** te acompañarán dondequiera que vayas, ya sea subidos en tu hombro o sobre tu cabeza. Estos **Pokémon** no sólo son graciosos y entrañables, sino que también se convertirán en

valiosos aliados durante los feroces enfrentamientos **Pokémon**.

Además de elegir cuál será tu amigo de viaje, cada juego tendrá diferencias en las especies de los monstruos de bolsillo que encontrarás, así como la forma en que aparecerán variará dependiendo la versión del videojuego.

Tu **Pokémon** se verá un poco diferente dependiendo de si es un macho o hembra. ¡Tú escoges!

**Pikachu** tiene mejillas eléctricas rojas y levanta su cola para comprobar su entorno. Él viajará contigo montado sobre tu hombro. La punta de la cola de la contraparte femenina tiene la forma de un corazón.

Por otro lado, **Eevee** usa una melena de pelo esponjosa alrededor de su cuello y viajará sobre tu cabeza durante tu aventura para cuidarte de las amenazas.

## ¡Escoge sabiamente!

Ambos **Pokémon** poseen características diferentes, aquí te dejamos algunos datos.



### Pikachu

Es el más popular de todos los monstruos de bolsillo. Apareció en la primera generación y en el anime.

### Eevee

Fue parte de la primera generación de **Pokémon**. Es el que más opciones evolutivas tiene, actualmente son ocho.





# NUESTRA PORTADA

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

► Cada uno tiene diferentes poderes.



▲ Haz más fuerte la relación con tu Pokémon.



▲ ¡Modifica su estilo acorde al que vaya contigo!

## El universo Pokémon nunca se había sentido tan real. Es una carta de amor para todos los entrenadores

Pikachu y Eevee contarán con técnicas secretas, es decir, acciones especiales que podrán aprender y usar fuera de los combates. Algunas de ellas son: ayudarte a librar los arbustos que bloquean el camino con las habilidades Tala o desplazarte por el agua con Surcaaguas. Tu acompañante

también tendrá la posibilidad de aprender algunos movimientos exclusivos que otros Pokémon no poseen. Por ejemplo, **Pikachu** puede emplear el movimiento de tipo agua Salpikasurf, mientras que **Eevee** puede usar una variedad de ataques, como Joltoparálisis de tipo eléctrico o Flarembestida de tipo Fuego, entre muchos otros.

### ¡Tu amigo Pokémon!

Ya sea a quién escojas, éste estará contigo a lo largo de tu viaje, por ello tu compañero necesitará algunos movimientos confiables para asegurarte de que estás listo para enfrentar cualquier desafío. Si eres muy cariñoso con tu monstruo de bolsillo, él, a veces

te enviará una señal durante la batalla, lo que indicará que debes agitar tu Joy-Con para hacer que tu compañero use su poder especial y puedas ganar el duelo Pokémon.

Incluso él podrá comunicarse contigo cuando no esté luchando. ¡Si respondes, animarás a que los Pokémon aumenten de nivel durante los combates con otros entrenadores!

Sin duda, de lo mejor que tiene **Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!** es el vínculo que lograr fortalecer con tu Pokémon. Mientras exploras y luchas, es una buena idea relajarte con tus amigos. Disfruta un poco de tiempo de juego con Pikachu o Eevee.

▼ Meltan es un nuevo Pocket Monster.





# NUESTRA PORTADA

## Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!



◀ ¡Viaja más rápido!

▼ Explora áreas de difícil acceso.



▲ Encuentra objetos con ayuda de tus Pokémon.



El lazo entre tu criatura es fuerte, te permitirá acariciarlo, alimentarlo y hacerle cosquillas. Recuerda que esto ayudará en tu camino y te dará algunas recompensas mientras viajas.

Si deseas que tu **Pokémon** sea vea *cool*, aquí te darán la posibilidad de vestirlo, peinarlo y colocarle los accesorios que tú quieras. Coordinarás tus guardarropas combinando su atuendo con el tuyo, o mezcla y combina diferentes elementos para darle a tu compañero un estilo propio y único.

### ¡Para todos!

Gracias a la versatilidad y las posibilidades del Nintendo Switch, adaptarse al universo **Pokémon** serán muy sencillo. Incluso aquellos que no hayan jugado antes la serie podrán empezar a disfrutar desde el primer

momento. **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!** son muy accesibles para principiantes y, a la vez, lo bastante elaborados como para entretener a todos los entrenadores más veteranos y con más experiencia en estos títulos.

Para atrapar a los *Pocket Monsters* usarás los Joy-Con para lanzar la Poké Ball hasta tu objetivo, ya se oprimiendo los botones o agitando la muñeca, un principio más fácil que antes.

## ¡Switch versión Let's Go!

Este *bundle* incluirá el juego, la consola y los Joy-Con, y la increíble Poké Ball Plus.



◀ Su diseño es genial para los fanáticos del mundo **Pokémon**.





# NUESTRA PORTADA

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!



▲ ¡Con elementos RPG!



► Lucha contra el  
Equipo Rocket.

No olvides que cualquier **Pokémon** tendrá posibilidades de ser tu compañero de viaje. Cuando liberes a un **Pokémon** de su Poké Ball, caminará contigo para hacer tu aventura aún más divertida. Mientras exploras la región de Kanto, con él puedes, también,

encontrar elementos ocultos. Además, cada **Pokémon** tiene habilidades distintas, por lo que cada viaje será diferente. Algunos te permitirán montarlos y moverte más rápido alrededor del mundo. ¡Una excelente forma de experimentar estos títulos!

## Poké Ball Plus

Como su nombre lo dice, este objeto con forma de Pokébola servirá para jugar **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go Eevee!** en lugar de utilizar los Joy-Con y traer una nueva experiencia.

Con la Poké Ball Plus podrás llevar tu aventura de **Pokémon** al mundo real con un accesorio que cabe en tu mano.

Al tener las mismas cualidades que los Joy-Con, la Poké Ball Plus será como un controlador con el que te moverás, lucharás y navegarás por los menús de ambas entregas.

Podrás utilizarla como si de verdad fueras a capturar un **Pokémon** al simular que la arrojas durante el juego, ya que cuenta con la capacidad de control de movimiento, por lo que cuando aparece

## ¡Lo que todos los fans pedían!

De Pokémon GO a Pokémon: Let's Go, Pikachu! y Let's Go Eevee!

Usa el dispositivo móvil donde tengas a todas tus criaturas y transfírelas al Nintendo Switch para ser el mejor.





# NUESTRA PORTADA

## Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

◀ Aprende las técnicas secretas.

▼ Mew sólo estará en la Poké Ball Plus.



un *Pocket Monster* salvaje, deberás preparar tu Pokébola e intentar atrapar al monstruo de bolsillo.

Además, **Mew**, la legendaria criatura de tipo psíquico. Un **Pokémon** muy especial que no se podrá obtener de ninguna otra forma en **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Pokémon: Let's Go, Eevee!**, convirtiéndolo en un regalo extraordinario para los seguidores que adquieran la Poké Ball Plus.

**Pokémon GO, formas Alola, megaevoluciones y mucho más...** Las sorpresas no terminan ahí. En cualquier versión de **Pokémon Let's Go** podrás transferir las bestias de la zona Kanto que hayas atrapado en **Pokémon GO** al Nintendo Switch. ¡Sincroniza todas las cuentas que quieras!

Algunos monstruos de bolsillo poseen variedades regionales. Las de la de Alola se denominan formas de Alola.

Si has capturado monstruos de bolsillo en este lugar de **Pokémon GO**, podrás enviarlos a **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** o **Pokémon: Let's Go, Eevee!**

La megaevolución también está presente. Esta técnica poderosa que llega a Kanto por primera vez, es una forma de obtener una mayor potencia al desatar momentáneamente la energía que alberga un **Pokémon** en su interior. Esto únicamente se conseguirá cuando el vínculo que une a su entrenador y **Pokémon** sea muy fuerte.

En **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Pokémon: Let's Go, Eevee!** puedes

megaevolucionar a ciertas ciraturas una vez por combate, si posees su Megapietra correspondiente y una Piedra Activadora. El momento y **Pokémon** que elijas para la megaevolución puede llevar la contienda a uno u otro lado.

Si eres un seguidor de la serie **Pokémon**, ambos videojuegos te fascinarán y no querrás dejar tu Nintendo Switch en ningún momento. Ahora sí lo que muchos querían es una realidad, pues podrás llevar tu consola y tus **Pokémon** a donde quieras.

Las aventuras para ser el mejor maestro de los *Pocket Monsters* regresan a las grandes ligas e indudablemente se colocan como uno de los mejores lanzamientos de este 2018.

### Poké Ball Plus

El gadget perfecto que no debe faltarle a quien desee una aventura única e inigualable en el Switch. El accesorio de todo maestro Pokémon.



## Nintendo y GAME FREAK llevan la esencia de Pokémon a otro nivel de entretenimiento



CLUB NINTENDO



◀ EL dragón que simboliza la serie de Mortal Kombat.



# Mortal Kombat

Una de las franquicias más populares dentro del género del entretenimiento festeja un nuevo aniversario



La industria del videojuego se puede considerar una especie de entidad viva, la cual ha tenido (evidentemente) un nacimiento y un desarrollo. A esto sumaría que esta entidad también ha madurado y continúa en un proceso de evolución que parece no detenerse. Es interesante observar cómo ha sido ese proceso y así entender más esta industria que forma parte de nuestra vida diaria. Todo esto lo menciono porque hay una etapa de maduración que fue muy tangible en este ente, y mucho se lo debemos a un juego que revolucionó el mercado y nos llevó un paso más en este proceso: **Mortal Kombat**.

**Mortal Kombat** fue lanzado hace 26 años, y sin lugar a dudas se ha convertido el favorito de millones de *gamers* alrededor del mundo. Fue un concepto creado por el diseñador y dibujante Jhon Tobias y el matemático programador Ed Boon, dos chavos amantes del cine de Kung-Fu y fans de Jean Claude Van-Damme.

Ante el *boom* que fue **Street Fighter II** para el mundo *gamer* por parte de Capcom, Midway, empresa norteamericana famosa por la distribución de **Pac-Man** en América, quería crear un juego que rivalizara con la joya de la desarrolladora japonesa.

Para ello se hizo de los servicios de Boon y Tobias, y estos le propusieron crear un juego de peleas con Jean Claude Van-Damme como protagonista. La empresa aceptó pero había un pequeño inconveniente: la estrella de Hollywood tenía un contrato firmado con Capcom para realizar la adaptación cinematográfica de **Street Fighter**. Volvieron a comenzar de cero.

Ed Boon y Jhon Tobias a partir del "no" de Van-Damme, se dieron a la tarea de crear un concepto muy interesante que mezclaba las artes marciales, la hechicería, clanes Ninja, antiguas leyendas japonesas, elementos





▲ La evolución gráfica había llegado a los videojuegos.



▲ El roster de peleadores de MK.



◀ Escenarios llenos de movimientos.



## El género de peleas recibió muchas propuestas que llenaron las expectativas de los fans de las arcadas

modernos militares, y hasta estrellas de cine; todo esto aderezado con un argumento tipo serie B. Así nace **Mortal Kombat** uno de los mejores juegos de pelea de todos los tiempos, y que sin duda ayudó a madurar a la industria, tanto por su programación como por su nivel de violencia.

### ¡Round One Fight!

Lanzado para arcadas en 1992, **Mortal Kombat** narra la historia de cómo

un viejo hechicero, llamado **Shang Tsung**, habitante del Earthrealm, organiza un torneo de artes marciales entre los mejores peleadores de la tierra, contra algunos de los más despiadados peleadores de su reino. Si sus guerreros vencen, la tierra cae. Con este argumento digno de una película de bajo, pero muy bajo presupuesto, fueron presentados **Liu Kang**, **Johnny Cage**, **Sub-Zero**, **Scorpion**, **Sonya Blade**, **Kano**, **Reptile** y **Raiden**.

Todos los peleadores tenían intereses personales para ganar este violento torneo, así como historias que se entrelazaban con algunos combatientes. Algo que inmediatamente destacó de cualquier juego del género antes visto, es que al vencer a tu rival, podías ejecutar un movimiento final, con el cual podías "matar" a tu oponente por medio de un "Fatality", movimientos finales para eliminar a tus contrincantes.



▲ Una joya de los noventas.



# MORTAL KOMBAT

26 años

► Scorpion, junto con Sub-Zero son emblemas de Mortal Kombat.



▲ Variedad de movimientos digitalizados.



▲ El boom de la serie llegó a los cómics.

Los programadores decidieron presidir de las animaciones tradicionales con gráficos más caricaturescos como lo era SF, y prefirieron contratar actores profesionales para capturar sus movimientos y crear gráficos digitalizados, sumamente reales para la época. El resultado fue todo un éxito y verdaderamente dividió a los *gamers* entre fans de SF y Mortal Kombat, pues hizo lo que ningún otro juego de la época pudo: quitar atención de los fans a Ryu y compañía.

Este juego marcó un antes y un después en el tema de la violencia, ya que al ser un juego explícitamente *gore*, no iba a ser tan fácil las conversiones caseras. Nintendo sabía que la violencia presentada en Mortal Kombat, rebasaba por mucho sus normas y no podía publicar íntegro el juego, por lo que decidió remover la sangre por

“sudor” y censurar los *fatalities* más sangrientos. Los fans se molestaron al ver el resultado final, además que la competencia de Nintendo en aquellos años, o sea SEGA, sí publicó el juego con la sangre y los *fatalities* íntegros.

Nintendo supo que la llegada de una secuela era inminente debido al éxito del juego, la cual venía con sangre a granel y *gore*, por lo que la Gran N, debía dar ese paso lógico y adaptar sus reglas anti violencia a las demandas de aquel momento. Mortal Kombat II llegó íntegro a la Super NES y fue quizá, una de las mejores conversiones de un arcade a consola casera.

## ¡Finish Him!

Mortal Kombat es un universo entero dentro del mundo *gamer*, que ha tenido cabida en otros medios de entrenamiento masivo como el cine,

la TV, los cómics y juguetes, además de múltiples secuelas, *spin offs* y *crossovers*, lo que lo convierten quizá, en uno de los juegos más explotados de todos los tiempos.

En un abrir y cerrar de ojos, se han ido 26 años desde que pudimos “rematar” a un enemigo. Mortal Kombat sin duda que marcó toda una época en la industria, con una serie de muy buenos juegos, personajes increíbles y buenas historias. Lo que esperamos a futuro es un nuevo juego de MK para Nintendo Switch que marque el regreso de la franquicia, ya que con las características de la consola, sería fácil ver cosas como la última entrega del juego o alguna versión especial, que sin duda se jugaría muy bien en la híbrida de Nintendo. ¡Felices primeros 26 años Mortal Kombat, larga vida a una de las franquicias más populares.



Nintendo

# new NINTENDO 2DS XL

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE  
comparada con la  
consola  
Nintendo 2DS

PALANCA

C

PARA MEJORAR  
EL CONTROL

COMPATIBILIDAD

amiibo  
Y PUNTO DE  
CONTACTO NFC  
INTEGRADO



NUEVO  
DISEÑO  
DE CIERRE  
ERGONÓMICO

¡DISPONIBLE YA!

## Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL



DIVERSIÓN **SIN** IGUAL

Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. Visita [es.amiibo.com](http://es.amiibo.com) para más detalles de la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.  
Todos los juegos en 2D.  
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.





▲ ¡Los héroes *Beat 'Em Up* más conocidos!



# Capcom Beat 'Em Up Bundle

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Categoría **Arcadia / Acción**
- Jugadores **Hasta cuatro**
- Opinamos **Entretenido, cualquiera lo puede jugar. Lo retro está de moda.**



Sangre y Gore  
Violencia  
Desnudo parcial  
Uso de alcohol y tabaco

© 2018 Bethesda Softworks LLC

Capcom revive, una vez más, sus clásicos títulos que la llevaron a la gloria durante la época de los 80 y 90. Tal y como lo hizo con *Megan Man* y *Street Fighter*, ahora nos regaló un maravilloso recopilatorio de nombre *Capcom Beat 'Em Up Bundle*, que ya se encuentra disponible en las más reciente consola de Nintendo.

Este gran videojuego retro contiene los siete clásicos: *Final Fight*, *Captain Commando*, *The King of Dragons*, *Knights of the Round*, *Warriors of Fate*,

*Armored Warriors* y *Battle Circuit*, así que la diversión está más que garantizada. Para saber de qué van estos juegos, te daremos una descripción de cada uno de ellos.

### Final Fight

Desarrollado por Capcom, este *Beat 'Em Up* hizo su aparición en 1989, primero como *Arcade* y más adelante en el Super Nintendo.

En él, la historia comienza en la década de los 90 en Metro City. Una ciudad

donde el crimen gobierna las calles. El alcalde **Mike Haggar**, antiguo peleador callejero, decide hacer algo cuando su hija **Jessica** es secuestrada. El culpable es **Damnd**, quien lidera la banda *Mad Gear* de esta metrópoli.

**Haggar** pide ayuda a **Guy** y **Cody Travers**, amigo de **Jessica**, quienes deberán enfrentarse a los más temibles malhechores de los suburbios en el oeste de la ciudad. Ambos héroes se embarcarán en un viaje lleno de enemigos y grandes peleas.





▲ ¡De Arcade y SNES al Nintendo Switch!

◀ ¡Elige el que más te agrade!

## Vale la pena darle un vistazo a cada uno de los juegos que conforman este compendio

### Captain Commando

Una de las mejores entregas que incluye este compilado es **Captain Commando**. Esta obra también comenzó en las Arcadas en 1991 y después llegaría a la consola de 16 bits de Nintendo.

Este título futurista se desarrolla en 2026. Ubicado en un mundo plagado de crímenes de Metro City, el lugar está lleno de violencia. El **Captain Commando** y sus tres fieles compañeros se levantan para borrar este crimen del planeta Tierra y de toda la galaxia. Pero los delincuentes futuristas contra los que tienen que luchar están dotados de un poder secreto, oculto y maligno. Muchos de ellos son supercriminales, con

habilidades que van más allá de los mortales ordinarios. El líder de todos los malos es **Scumocide** (conocido como Genocidio en Japón).

### The King of Dragons

**Beat 'Em Up** del tipo *Hack 'n Slash*. De principios de los 90 en las Arcadas y Super NES. **The King of Dragons** se encuentra ambientado en un entorno de fantasía, en donde los jugadores eligen entre cinco personajes (Elf, Wizard, Fighter, Cleric y Dwarf) para viajar a través del reino ficticio de Malus y derrotar a los monstruos que se han apoderado de ellos, así como a su líder, el **Dragon Gildiss**. **The King of Dragons** se caracterizó por su entorno, similar al de **Dungeons & Dragons** y otros fantásticos medievales, con monstruos

► **Captain Commando** es, sin duda, uno de los iconos de Capcom. En la serie **Marvel Vs. Capcom** apareció como peleador.





# REVIEW Nintendo Switch

## Capcom Beat 'Em Up Bundle



▲ Arte conceptual de Battle Circuit.

familiares como Orcos, Gnolls, Arpías, Wyverns, Cíclopes y Minotauros. Un título que no debes perderte.

### Knights of the Round

Basado en la historia de La Mesa Redonda y el Rey Arturo, *Knights of the Round* cuenta con un sistema de avance de nivel similar a un RPG, con luchadores que obtienen nuevas armas y armaduras a medida que avanzan durante los diferentes escenarios. La leyenda dice que el hombre que

▼ ¡Únete a Cody y Guy en Final Fight!



▲ ¡Arma tu equipo de hasta cuatro jugadores!



▲ ¡Visualmente mejorados!

saca la espada Excalibur de la piedra está destinado a ser rey. Y así fue como Arthur, un joven caballero, logró apoderarse de la mítica arma y quitarla de la piedra, y reclamó su derecho de nacimiento y al reino.

Finalmente, Arturo se dirigió a Merlín para que lo guiara y aconsejara. Éste le explicó que sólo el Grial legendario tiene el poder necesario para unir a Gran Bretaña bajo el gobierno de Arturo. Perdido por años, el Grial

sanaría la ruptura entre la tierra y el único rey verdadero, y traería prosperidad a la tierra y su gente. Un épico videojuego con mucha acción.

### Warriors of Fate

Se lanzó por primera vez como un juego de Arcade, que funcionó con monedas en 1992 y luego se adaptó a Sega Saturn y PlayStation. Es el tercer juego de Capcom basado en el manga *Tenchi wo Kurau*, después de *Dynasty Wars* y *Destiny of an Emperor*. La historia tiene lugar en un reino ficticio donde el malvado señor Akkila-Orkhan (originalmente Cao Cao) de Shang-Lo intenta conquistar a sus países vecinos, convirtiéndolos en ruina y desesperación. Kuan-Ti (originalmente Liu Bei), con la ayuda de los cinco grandes guerreros, se alza contra la sombra conquistadora y lucha para defender a su gente y sus tierras. Este título no fue muy popular en América, pues se modificaron muchos elementos de la versión japonesa, aunque incluso





### Tres pesos pesados

La terna *Beat 'Em Up* más conocida de Capcom llega al Nintendo Switch. ¡Dale un vistazo!



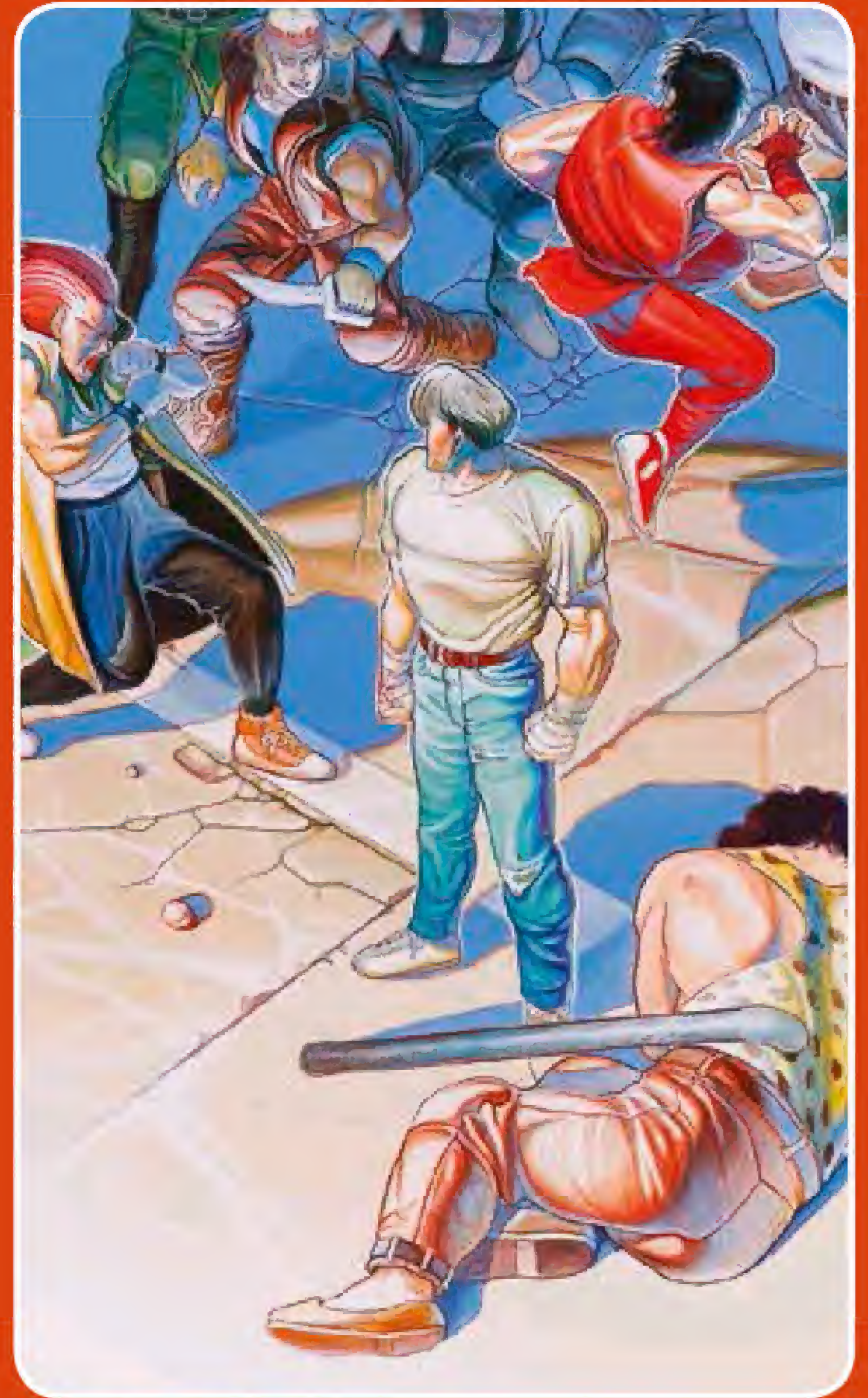
#### Captain Commando

El equipo del **Captain Commando** estaba conformado por **Mack the Knife**, **Ginzu the Ninja** y **Baby Head**. La patrulla futurista que cuidó de Metro City en los 90.



#### Knights of the Round

Los caballeros principales en este título fueron **Arthur**, **Lancelot** y **Percival**. El trío de héroes que ayudó a vencer a los villanos en este *Beat 'Em Up*.



#### Final Fight

**Guy** y **Cody** salvaron a Metro City en muchas ocasiones, ahora son más conocidos por su participación en la serie *Street Fighter* junto a **Poison** y **Hugo**.

así vale la pena que le des un vistazo a este videojuego lleno de acción.

#### Armored Warriors

Entrega virtual que sólo estuvo disponible en Arcadas. Fue estrenado en 1994. Su sistema de lucha era de forma libre e incorporaba hasta tres peleadores al mismo tiempo.

A pesar de que en Japón y América fue poca la distribución de este título alcanzó mucha popularidad, por lo que más tarde tuvo una secuela de nombre *Cyberbots: Fullmetal Madness*. Una de las características que más llamó la

atención de *Armored Warriors* fue su modo *multiplayer* y la capacidad que otorgaba a los jugadores de realizar una gran variedad de ataques. Las armaduras se podían modificar, incluidos los brazos, las piernas, el armamento de mano y muchos objetos más. Tenía una estructura de misión, con siete niveles en total. Cada etapa era diferente a la anterior, por lo que el nivel de dificultad incrementaba conforme progresabas. Si no pudiste disfrutar en su momento, aprovecha que llega al Nintendo Switch, quizá no es el mejor *Beat 'Em Up* de Capcom, pero sí de los más divertidos y llenos de acción.



▲ ¡Los héroes de *Final Fight* están de vuelta!



▲ ¡Defiende a tu gente con *Excálibur* en *Knights of the Round*!

## Siete obras con historias distintas para disfrutar en cualquier modo del Switch



# REVIEW Nintendo Switch

## Capcom Beat 'Em Up Bundle



▲ ¡Feroces peleas en The King of Dragons!



▲ ¡Captain Commando y su equipo de guerreros!

### Battle Circuit

Un Beat 'Em Up de desplazamiento lateral lleno de acción, que fue lanzado en 1997 y sólo estuvo disponible en las Arcadas. El juego gira en un futuro alternativo, alrededor de un grupo de cazarrecompensas que debe capturar al científico loco Dr. Saturn y asegurar un sofisticado disco de computadora con un programa conocido como el Sistema Shiva. Esta obra se caracterizó por sus personajes cómicos (similares a los de

Captain Commando). Esta entrega se desarrolla en universo de ciencia ficción futurista, es considerada un juego de culto. Es la primera vez que llega a las máquinas caseras a través de **Capcom Beat 'Em Up Bundle**.

En Battle Circuit, cuatro participantes podían jugar al mismo tiempo a través de niveles compuestos por diversos enemigos. Cada personaje tenía habilidades y movimientos diferentes.

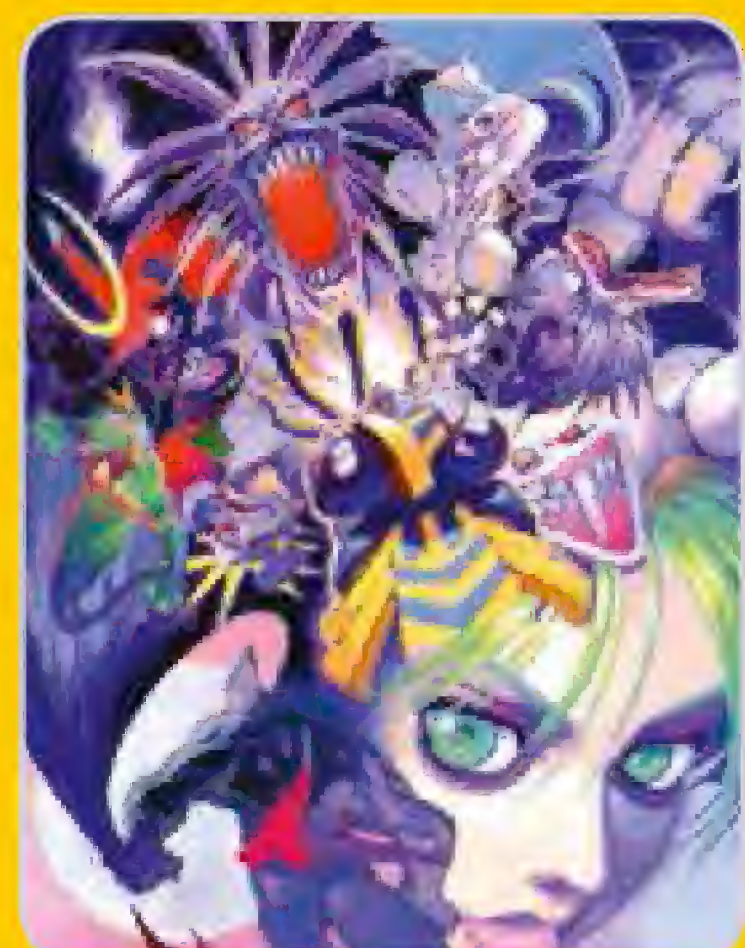
▼ Arte conceptual de The King of Dragons.



## ¡También nos gustaría ver!

Algunas series de Capcom que deberían revivir

No estaría mal que la compañía japonesa nos diera recopilaciones con estos títulos. Ya lo hizo con **Mega Man**, **Street Fighter** y ahora los **Beat 'Em Up**. Esperemos que pronto los tengamos en nuestras manos.



Darkstalkers



JoJo's Bizarre Adv.



Alien Vs. Predator

Como podrás darte cuenta, este recopilatorio de videojuegos retro de Capcom cuenta con grandes títulos que te traerán horas de diversión. Además, cada entrega cuenta con características diferentes y podrás ajustar la configuración de dificultad o darte más vidas para luchar en cada juego en su totalidad. ¡También disfrutarás de las versiones en inglés o japonés de cada uno! ¡Tú eliges cuál te gusta más!

**Capcom Beat 'Em Up Bundle** engrandece el catálogo del Nintendo Switch y revive obras que jamás pensamos volveríamos a ver en una plataforma de nueva generación. Si ya los conoces, ¡juégalos de nuevo! y si es tu primer acercamiento a ellos, dales una oportunidad, ¡no te arrepentirás!

ONLINE



Juega online



Salva en la nube



# ¡CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

## ¡Busca los tuyos hoy!



### NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO



**¡YA DISPONIBLE!**



**¡YA DISPONIBLE!**



**¡YA DISPONIBLE!**

### NINTENDO 3DS™



SUPER SMASH BROS.™  
FOR NINTENDO 3DS



SUPER MARIO™  
3D LAND



MARIO PARTY™  
STAR RUSH



SUPER MARIO MAKER™  
FOR NINTENDO 3DS



MARIO & LUIGI™:  
PAPER JAM



MARIO KART™ 7



NEW SUPER  
MARIO BROS.™ 2



MARIO SPORTS™  
SUPERSTARS



**¡DISPONIBLE YA!**

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.  
Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado.  
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

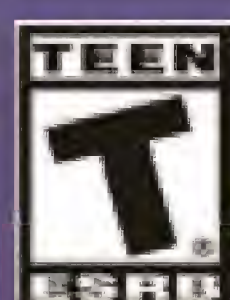
**Nintendo**





# The World Ends With You Final Remix

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Square Enix
- Categoría Acción / RPG
- Jugadores Dos simultáneos
- Opinamos ¡No te lo pierdas! Una obra llena de magia, color y única.



Violencia de fantasía  
Temas sugestivos

© 2018 Square Enix Co., Ltd.

Originalmente, **The World Ends With You** es un videojuego lanzado en 2008 para la consola portátil Nintendo DS, el cual fue producido por Tetsuya Nomura (*Final Fantasy*, *Chrono Trigger*, *Kingdom Hearts*) y diseñado por Tatsuya Kando. Un RPG desarrollado por Square Enix.

Esta nueva edición que llegará al Nintendo Switch cuenta con el

contenido de la versión original y con mejoras adaptadas a la más reciente consola de la Gran N.

La trama tiene lugar en el distrito de Shibuya en Tokio, Japón. Tomarás el papel del **Neku Sakuraba**, un adolescente antisocial que no se lleva muy bien con las demás personas.

Un chico solitario que sólo gusta de escuchar música. Desafortunadamente

para **Neku**, su vida dará un giro inesperado cuando deba unirse al Juego de los Reapers junto con otros personajes.

El protagonista se topará con la misteriosa **Shiki** y se verá atrapado en un juego mortal: deberá completar retorcidas misiones para salvarse o será borrado del planeta. En esta aventura, tendrás que superar cada combate con los controles





▲ ¡Realiza poderosos ataques!



▲ ¡Acaba con los enemigos!



▲ Interactúa con las personas.

## Si no pudiste disfrutarlo en el NDS, el Switch te ofrece la oportunidad de experimentar este increíble RPG

tradicionales o usar los mandos Joy-Con para conseguir un estilo de pelea más fresco y único.

Completarás la misión o borrarás los recuerdos. Eso es todo lo que **Neku** sabe después de recuperar la conciencia en medio de una intersección concurrida sin saber que ha pasado con él y cómo llegó ahí.

Ahora él y su compañero deberán luchar para sobrevivir a un juego de vida o muerte, en esta historia retorcida con más giros que el laberinto urbano de Tokio en el que están atrapados. Esta versión definitiva del clásico RPG de Square Enix da vida a la oscura historia trama que ahora

llega al sistema Nintendo Switch, junto con un capítulo adicional, combate exclusivo para dos jugadores, y algo novedoso, una banda sonora remezclada y nuevas pistas musicales.

En el caos de la abarrotada y gran ciudad de Tokio, los participantes del Juego de los Segadores deberán completar misiones diarias o enfrentar el borrado total de sus vidas.

En tu papel como **Neku** es posible que, el héroe de esta historia no esté tan entusiasmado con el establecimiento de relaciones, pero con su propia vida en la línea, tendrá que aprender a trabajar con un amigo y hacerlo lo más rápido posible, pues sólo tienen siete días para completar la misión.

Te prepararás con opciones que mejoran las estadísticas y recolectarás alfileres misteriosos para desatar habilidades psíquicas en la batalla, armarás tu estrategia y formarás tu equipo para vencer a los más extraños enemigos que estarán frente a ti.

### ¡Hace diez años!

De lo mejor de Square Enix con Nintendo



Su lanzamiento en América fue en 2008 y hoy podemos disfrutarlo nuevamente en el Switch. De lo mejor que tendrá este año la consola híbrida.





### Los héroes de TWEWY

Algunos de los personajes que te ayudarán a sobrevivir en el Reaper's Game

#### Joshua

Extremadamente inteligente, con un gusto refinado, además de un vasto conocimiento.



#### Shiki

Intenta dar lo mejor de sus habilidades para ayudar a otros. Es positiva y optimista



#### Beat

Hace todo lo posible por actuar duro, aunque es una persona noble que busca el bien.



#### Rhyme

Ella siempre lleva una sonrisa y es amable con todos los que conoce. Es muy razonable.



#### Neku

Es el protagonista. No le gusta mucho convivir con los demás, es un poco introvertido.

Tomarás el control de batallas de RPG en tiempo real y llenas de acción con los controles táctiles o Joy-Con.

Con las nuevas características, además de todo el contenido de Nintendo DS

▼ ¡Usa los pines para mejorar tus habilidades!



y las versiones móviles, esta edición definitiva de este clásico moderno finalmente está aquí.

**The World Ends With You** está dividido en tres capítulos, cada uno representa una semana en la que **Neku** participa en el Reaper's Game. Cada episodio consta de siete partes, que forman los días de la semana.

En él controlarás a **Neku** y su amigo en su travesía por el distrito de Shibuya en Japón, esta zona cuenta con diversas zonas que son accesibles durante días específicos. Una de las cosas que más atrae en **The World Ends With You** es que para liberar los lugares deberás cumplir con ciertos objetos como eliminar a una cantidad determinada de enemigos, utilizar ropa de alguna marca o entregar cosas específicas a las personas.

También encontrarás los psych pins, pines que poseen cualidades únicas

y te ayudarán en los combates o a cambiar por ropa o dinero.

El modo de batallas se llama Stride Cross Battle System, en el que tanto **Neku** como **Noise** se enfrentan a los mismos enemigos al mismo tiempo.

Este RPG es fantástico. Square Enix hizo un trabajo increíble y nos entrega una edición mejorada y con más emoción del título que vimos hace un década en la portátil de Nintendo.

**The World Ends With You Final Remix** llega al Nintendo Switch con mucho potencial por delante, así que únete a **Neku** en esta mágica travesía.

¿Ocurrirá una tragedia o podrás evitar lo que parece inevitable? Posee un estilo visual innovador, una banda sonora pegadiza y mucho más, te transporta a otro mundo donde sólo el héroe más de moda puede evitar su fatal destino. ¿Tienes lo suficiente?

◀ ¡Con toda la esencia de clásicos como FF!







# ARMS™

**¡DISPONIBLE YA!**



**SWITCH&PLAY**

**[ARMS.NINTENDO.COM/ES](https://arms.nintendo.com/es)**

El juego y la consola se venden por separado.

© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

**SUPERA TUS LÍMITES Y  
COMBATE COMO NUNCA ANTES**



**Nintendo®**



# TLOZ: OCARINA OF TIME

## · 20 ANIVERSARIO ·

► De niño a leyenda.



## 20 años de perfección

⋮ Muchos de los juegos que aparecen actualmente, intentan ganarse un  
⋮ lugar en la historia, pero existe uno que será una leyenda por siempre  
⋮



▲ El cartucho más deseado en 1998.

**H**ace exactamente dos décadas, apareció el juego que revolucionó toda la industria, marcando un camino que hasta la fecha, todo mundo quiere seguir, pero nadie lo ha alcanzado.

Existe una regla muy clara en el mundo de los videojuegos. Cuando un

título es bueno, lo será por siempre, y en este caso, con **TLOZ: Ocarina of Time**, el tiempo no ha hecho más que elevarlo a un pedestal muy importante en el que lleva 20 años, el de el mejor juego de todos los tiempos. Palabras importantes sí, pero que este juego cumple como ninguno otro, como nadie en todo este tiempo, logrando

que su leyenda no sólo se mantenga, sino que influya cuando desarrollo aparece en el medio desde 1998.

Hablar de este juego es muy especial, tiene una historia importante. Primero debemos dejar claro que antes de este título, sólo había tres obras de la serie, dos para NES y una para SNES (sin



► El paso del tiempo puede ser cruel...



▼ El encuentro con el destino.



▼ Así el camino al gran encuentro.



## Muchas veces, un pequeño héroe puede hacer la diferencia para cambiar el destino

contar Link's Awakening en el GB), por lo que tenía una responsabilidad muy grande al dar el siguiente paso de la serie, el de los mundos virtuales en 3D.

Primero se presentó allá por inicios de 1996, para ser más exactos en febrero 10 de ese año, las primeras imágenes de lo que podría ser la leyenda en 64 bits, con modelados poligonales, que si bien nos impresionaron en ese momento, no tendrían nada que ver con lo que fue el resultado final. No sabíamos lo que nos esperaba en aquel entonces. Y claro, no era para menos, el propio Shigeru Miyamoto lo comentó, él y su equipo habían dado lo mejor de cada uno para el desarrollo de esta obra, no se habían quedado

con nada en mente, esto gracias al gran poder de la consola, la más poderosa de aquella generación.

Los primeros comentarios de Nintendo, ya al mostrar las imágenes reales, correspondientes al desarrollo actual, indicaban que el título aparcería para el Disk Drive 64, una unidad de discos grabables que en ese momento se pensaba aparecería en todo el mundo, pero poco a poco fue perdiendo fuerza la idea, hasta que se canceló de forma definitiva la aparición del DD64 en América, lo que oblligó a Nintendo a lanzar el título en formato de cartucho, como era el plan original desde antes de comenzar con la programación del juego.

Poco más de dos años después de su anuncio, el 23 de noviembre de 1998, el juego llegó al mundo, y los comentarios eran contundentes. Nos encontrábamos ante el mejor juego de todos los tiempos, así de claro,

▼ El fantasma de Ganon.





► Todos tienen un punto débil.



▲ La triste despedida.



▲ Analiza bien el entorno para avanzar.

## Los movimientos de Link se mantienen al crecer, pero como adulto puede usar armas pesadas

así de sencillo. Y miren que antes de **Zelda**, habíamos jugado **Super Mario 64** y **GoldenEye 007**, pero no tenían cómo competir contra Link y su enorme mundo virtual.

Aquel primer contacto con Link, todos lo recordamos, todos los que iniciamos esta aventura no podremos olvidarlo jamás. Ver al pequeño Kokiri llorando por la falta de una hada que lo acompañe, nos llegó al corazón, pero en este momento, comprendimos

que a veces, es como pasa en la vida justamente, cuando el destino nos tiene preparado algo distinto, algo que cambiara por completo el mundo.

La historia de **TLOZ: Ocarina of Time** es realmente asombrosa. Iniciamos como Link, siendo un niño indefenso, que poco a poco comprende que tiene una misión muy importante por cumplir, salvar el reino de Hyrule e impedir que **Ganon**, un terrible villano que quiere conquistar todo el mundo, logre su objetivo. Esto es la parte simple del

argumento, la que todos entendemos al inicio y aceptamos como una verdad, pero también hay otra parte que nos dejó asombrados, y es que **Link**, en un punto de la aventura, puede y debe viajar en el tiempo, 7 años en el futuro, tiempo en el que ya es capaz de tomar la Master Sword y enfrentar al terrible **Ganon**.

► Es muy fuerte, pero lento.



◀ Se dice que son guerreros del pasado.

► El primer jefe que enfrentas.



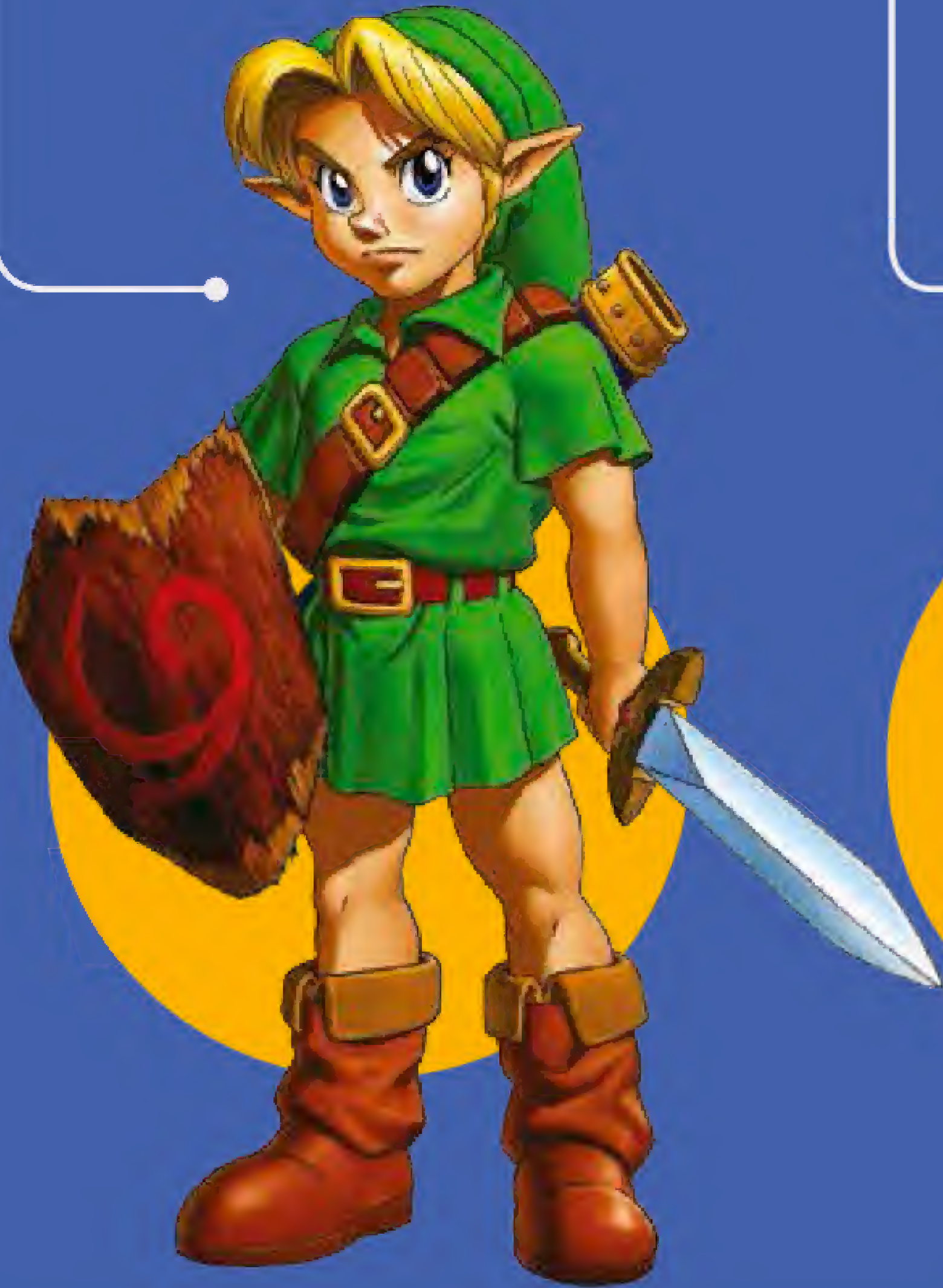


## Los personajes de la aventura.

Todos con diferentes motivos, pero un mismo objetivo.

### Link joven

Comienza usando la espada de Kokiri, para después usar la Master Sword.



### Zelda joven

Te acompaña toda la aventura, pero viajando unos años en el tiempo.



### Ganondorf

La maldad que reencarna cada 100 años, tiene un fragmento de la trifuerza.



La maestría con la que Nintendo diseñó este juego, nos deja claro lo que realmente pasa dentro de la compañía, siempre buscando la perfección. Tenemos claro que dar un salto así, del 2D al 3D no sólo no es fácil, sino que muy pocas veces ocurrirá que se haga de una forma tan magistral que sea recordado por siempre. Existen muchos casos de series que al momento de dar el paso a este mundo en 3D simplemente fracasan y se pierden para siempre.

Hyrule tenía vida. No lo podemos definir de otra forma, Hyrule estaba vivo en cada uno de los rincones de su amplio mapa. Estaba vivo en sus árboles, en las mariposas que volaban cerca de las flores que nos acompañaban en los largos caminos, pero también, vivo y lleno de peligros, algunos cuando el sol estaba en lo más alto, pero otros, cuando la luna aparecía en el mundo.

Y esto es algo que debemos dejar bien claro. **TLOZ: Ocarina of Time**, fue el primer juego que nos invitaba a vivir un mundo en el que había un horario, en el que podíamos usar la mañana y la noche para distintos objetivos y realmente afectaba el desarrollo del

juego. De entrada, muchos lugares, como el castillo de Hyrule, cerraban por completo al llegar la noche, esto por seguridad, ya que Hyrule se llenaba de monstruos horribles que debíamos enfrentar si es que no nos encontrábamos en un lugar seguro.

Mucha de la magia de este y de cualquier otro **Zelda**, es la exploración, pero en **OOT** vaya que tenía un sabor especial, porque en ocasiones, sólo caminábamos por horas, en direcciones sin ninguna lógica, pero que al final, nos dejaban sorpresas, encontrando calabozos ocultos, o largos momentos de reflexión, solos en ese enorme mundo, buscando algo que ni nosotros sabíamos bien qué era.

## Navi

Una compañera que con el paso de las horas se vuelve amiga. Te ayudará en lo que pueda, para al final desaparecer sin decir mucho, debido a ella, tenemos **TLOZ: Majora's Mask**, la secuela de **Ocarina of Time**.



◀ Una planta fácil de derrotar.

▶ Ten cuidado con sus saltos.





# 20 ANIVERSARIO

## The Legend of Zelda: Ocarina of Time



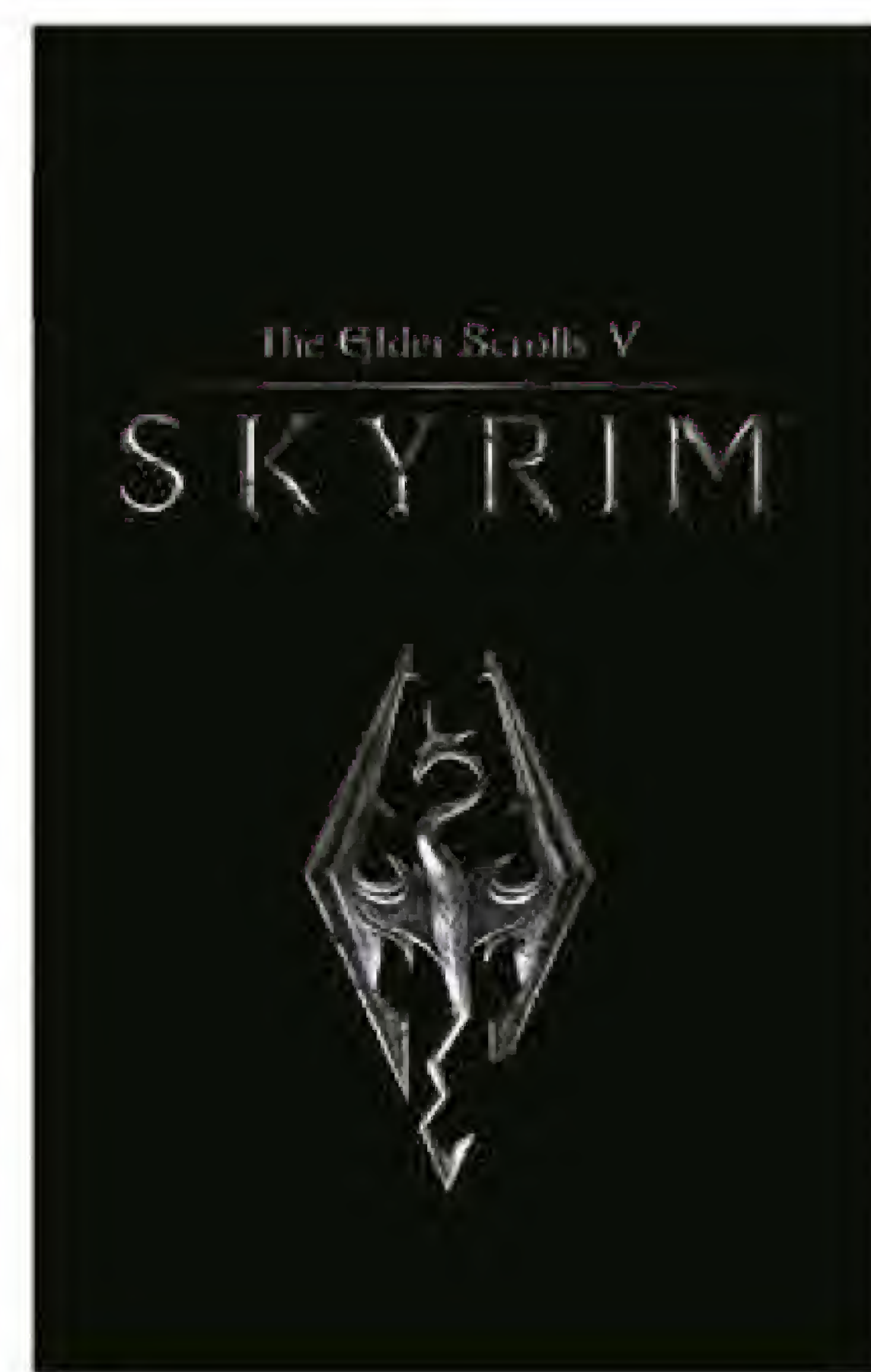
### Para recordar por siempre

The Legend Of Zelda es la representación de la eterna batalla del bien contra el mal. Justo como pasa en la vida misma.





**NINTENDO  
SWITCH™**



Pro Controller Edición Splatoon™ 2 se vende por separado.  
Cantidades limitadas.

Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado.  
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners.  
Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

[es.nintendo.com/switch](http://es.nintendo.com/switch)

**Nintendo**



► Enfócate en un solo enemigo.



▼ Todos los cofres ocultan sorpresas.



▲ El memorable templo del agua.

Pero no todo el tiempo estábamos solos. Teníamos varios personajes, amigos que encontrábamos a lo largo de la aventura y que nos permitían vivir de una forma muy especial el mundo de Hyrule. Desde el vendedor de máscaras, hasta la señora que perdió sus perros, sin dejar de lado a los más memorables, como **Malon**, **Ingo**, **Darunia**, **Rutto**, **Saria**, y claro, **Zelda**.

La princesa **Zelda** tiene un papel muy importante en el juego, ya que se convierte en una guía a la cual recurrimos en momentos muy precisos, que nos ayuda cuando más lo necesitamos, pero con otra

personalidad, una que vaya que nos engañó por muchas horas de juego, nos referimos a **Sheik**, ese personaje que cuando creíamos todo perdido, aparecía para renovar nuestras esperanzas y darnos algo de motivos, de fuerza, y en momentos, alguna melodía mágica que tocándola en la ocarina, nos llevaba a otras zonas, en las que la aventura se debía continuar.

Estoy seguro que nosotros no fuimos los únicos que en ocasiones, jugábamos **Ocarina of Time** no por buscar otro templo, sino simplemente para descansar. Para olvidarnos del mundo exterior, de algún problema,

visitábamos al aldea Kakariko, el pueblo Goron o incluso el reino Zora, y simplemente caminábamos esperando algo, esperando encontrar un poco de paz, calma, fuerzas para continuar el camino, aunque este no fuera precisamente el de la aventura el juego, sino nuestro camino de todos los días. A ese nivel llegaba **TLOZ: Ocarina of Time**, que nos regalaba momentos únicos, que nadie más podía replicar en sus juegos, y esto es algo bien importante, un juego de **Zelda** no es líneal, todos los jugamos y sobretodo, vivimos de maneras distintas, por lo cual es importante siempre resaltar el hecho de que la

► Los Kokiri no pueden abandonar el bosque o pierden la vida.



► Es obvio, pero si no lo has notado, un homenaje a Mario y Luigi.





## Conoce algunos de los sabios

Muchos personajes en el juego te ayudarán en la aventura, algunos con acciones, otros con consejos, como los grandes sabios.



### Zora:

Esta raza es una de las más curiosas del juego, ya que pueden estar tanto fuera como dentro del agua por horas.



### Impa

La niñera de Zelda. La cuida todo el tiempo, con una personalidad fuerte, como todos los Sheikan.



### Darunia

El sabio de los Goron. Después de ayudarlo te considera un hermano.

### Sheik:

Se volvió uno de los personajes más importantes de la serie, al grado de que a partir de la edición para GameCube, no falta a Super Smash Bros.



## Puedes participar en diferentes minijuegos, para ganarte premios interesantes, como un caballo.

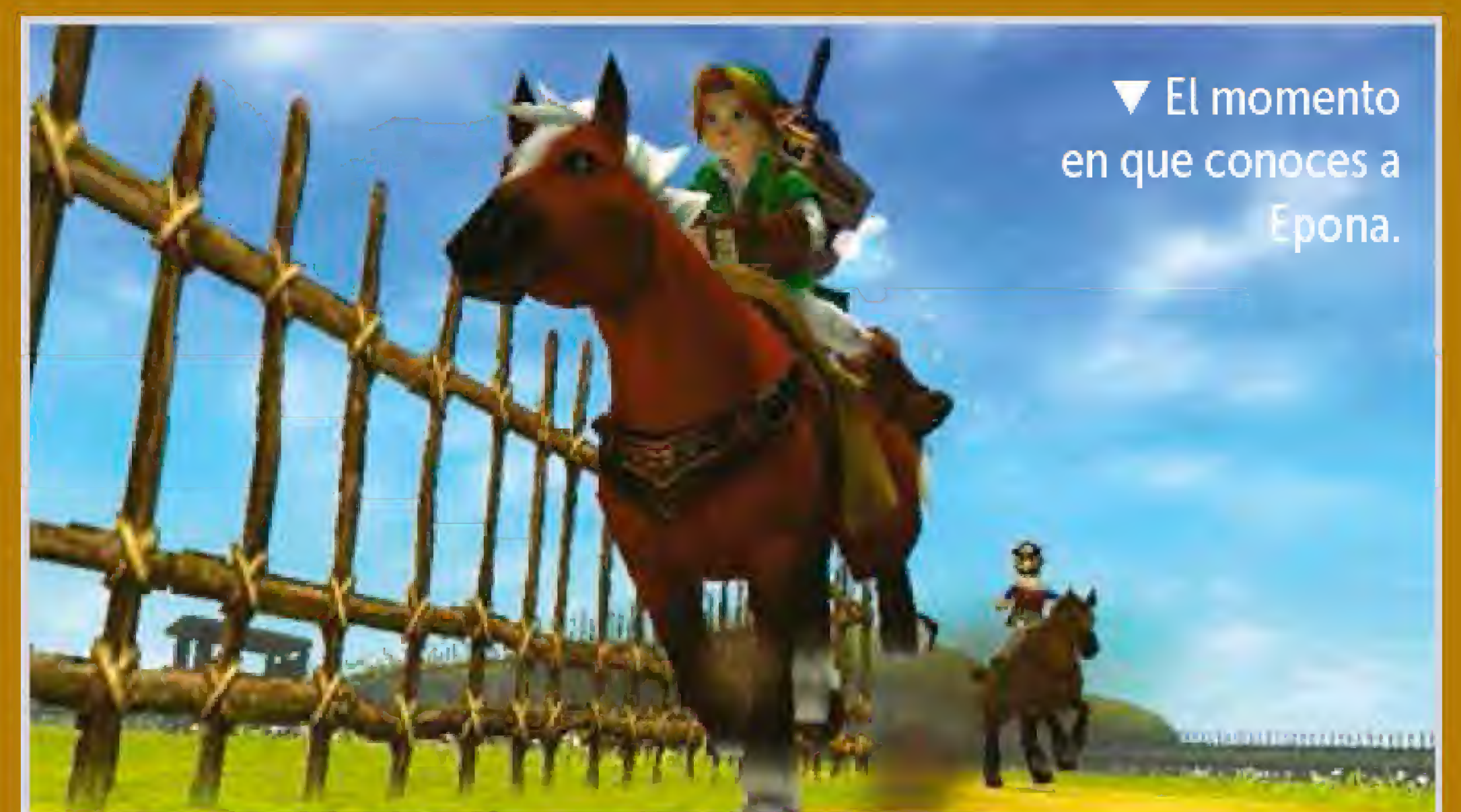
aventura vivida, es un paseo personal, algo que nos quedamos y vivimos de formas diferentes.

El juego ha llegado a otras plataformas de Nintendo. Lo podemos jugar en GameCube, Wii, Wii U y en un fantástico *remake* en N3DS. Pero eso no es lo mejor, sino que sigue manteniéndose en un nivel superior a lo que actualmente se ve. No estamos hablando de aspectos superficiales como el apartado gráfico, sino de realmente temas importantes, como mecánicas y dirección.

El famoso Enfoque Z que nos permitía marcar a un enemigo para pelear

contra ellos, es el día en que no se ha podido copiar, *Castlevania* lo intento de una forma justa, pero inferior a lo visto en el juego de Miyamoto, lo cual deja claro que no sólo se trata en ocasiones de poder copiar, sino de implementar correctamente lo que se ve en pantalla.

**TLOZ: Ocarina of Time** dejó al mundo de los videojuegos un camino a seguir como comentamos al inicio del artículo, y en 20 años, no se ha podido superar. El primer juego que fue calificado con un 10 en la Academia de Ciencias y Artes Interactivas, el primer 10 de parte de Famitsu, un 10 que no representaba solamente perfección,



▼ El momento en que conoces a Epona.



▲ ¿No te recuerda a Super Mario 64?

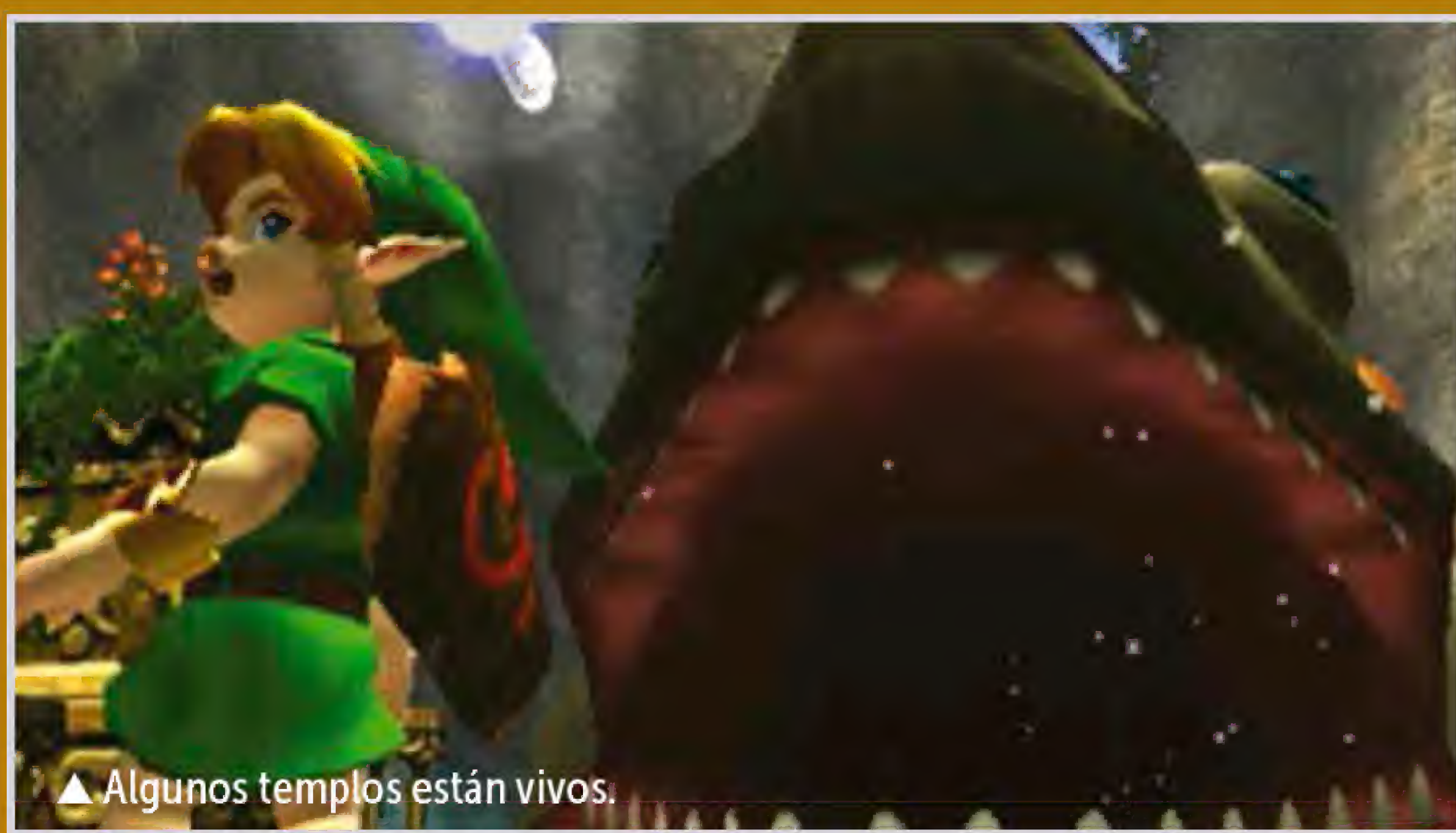


# 20 ANIVERSARIO

The Legend of Zelda: Ocarina of Time



▲ Los enemigos presentan formas muy variadas.



▲ Algunos templos están vivos.

► No olvides visitar las tiendas.



▼ Saria, tu gran amiga.



sino también un modelo, un aporte como pocos a este medio, que actualmente, ahora que se cumplen 20 años de su salida, deberían mirar atrás, recordar lo que realmente vale la pena de un videojuego, entenderlo e intentar dejar algo más que sólo un título del montón a este mundo.

Link fue hace 20 años nuestro mejor amigo. Conocimos gente asombrosa,

lugares mágicos y tuvimos batallas inimaginables. Ahora, con 20 años más cada uno, es buen momento para regresar a ese Hyrule de 64 bits, de 256 megas, reencontrarnos con ese gran amigo, y conversar un rato, recordar las aventuras e ir por nuevas, preguntarnos si hemos seguido creciendo, como lo hicimos juntos dentro de ese Templo el Tiempo al levanta la Master Sword... estamos

seguros de que tanto Link, como todos los que crecimos viviendo esa maravillosa historia, ahora mismo la llevamos en nuestro corazón, la recordamos en días difíciles y sonreímos, porque aventuras como esa, hay muy pocas en la vida y tuvimos la fortuna de jugar la más grande, la más épica de todas.

Para las nuevas generaciones de jugadores que por alguna razón no lo han podido jugar, les direos lo siguiente. Dejen de jugar lo que tengan ahorita, corran por un Nintendo 64 o por la versión para Nintendo 3DS, pónganse cómodos y esperen a vivir la aventura que les cambiará la vida, pero más importante, para conocer a un amigo que jamás los va a dejar solos, y que los acompañará a un mundo del que créanme, no querran dejar,

## Una amistad para siempre.

Saria, la sabia del bosque.



Al inicio de tu aventura, no cuentas con la ocarina del tiempo, sino con la de hada, que te regala Saria antes de dejar el bosque de los Kokiri.



Nintendo

NINTENDO 3DS.



# MiiTopia™

Una lucha ÉPICA entre  
el BIEN y el MAL

Emprende un  
viaje y salva el  
mundo.

Prepárate para  
travesuras de los  
personajes Mii™.

Tus amigos.  
Tus aventuras.  
Tus reglas.



ESTILO GALAXIA NUEVA  
NUEVO NEGRO  
NUEVO ROJO



NEGRO Y TURQUESA

Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS.  
La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D.  
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D  
para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado.  
© 2016-2017 Nintendo. MiiTopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.



DIVERSIÓN **SIN** IGUAL



# 20 ANIVERSARIO

## The Legend of Zelda: Ocarina of Time



### Épico

No sabemos si llegará el día en que otro juego revolucione tanto el medio como Ocarina of Time.

© Nintendo





▲ El modelo de Ocarina of Time, para usar el atuendo en BOTW.



▲ El encuentro de los grandes rivales.

y que al final, como todos los que lo hemos jugado, se quedarán con el control en las manos, viendo el final, emocionados pero al final deseando que no termine, mientras limpian las lágrimas de sus ojos.

**TLOZ: Ocarina of Time** es el mayor regalo que los videojuegos le han dado a la humanidad, debería ser jugado y estudiado no sólo los jugadores, sino por todo el mundo, por todos los que deseen conocer la verdadera felicidad. Felice 20 años, **Link de Ocarina of Time**, juntos seguiremos viviendo más historias increíbles, pero ambos sabemos que lo vivido en Nintendo 64, siempre tendrá un lugar especial.

Otro punto a favor de esta interesante historia, es que es el momento clave para la cronología de la serie, al viajar en el tiempo, se crearon dos líneas,

una en la que el héroe triunfa y otra en la que perece, lo cual da un toque bastante dramático al argumento, algo que los fans pedían desde hace mucho, emotividad en la serie, y con este título llegó, situación que se ha mantenido intacta en las siguientes entregas.

Todo lo anterior es lo que vuelve especial a **The Legend of Zelda**, que lo volvemos algo más que un

videojuego, se vuelve nuestra historia, nuestra propia leyenda que contamos en el mundo real, y que sonreímos al recordar.

¿Cómo celebrarás las primeras dos décadas de esta gran aventura? Conectarás tu Nintendo 64 o lo disfrutarás en alguna otra de las opciones que nos ha brindado Nintendo en las diferentes consolas?

▼ A todos les gusta la música.

## La música juega a tu favor

Usa las melodías para viajar.



Además de las melodías del juego, puedes crear tus propias obras, las cuales puedes emplear con el espantapájaros.





## PREVIEW Nintendo Switch

### New Super Mario Bros. U Deluxe

▼ Mario y compañía están de vuelta.



# New Super Mario Bros. U Deluxe

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Aventura / Plataformas
- Jugadores Hasta cuatro
- Opinamos Más contenido y mayor diversión en el Nintendo Switch.

**P**ara todos aquellos que se hayan quedado con ganas de jugar New Super Mario Bros. que salió para la Wii U hace algunos años, les traemos buenas noticias: la Gran N, por medio del Nintendo Direct de hace unas semanas, anunció la adaptación de New Super Mario Bros. para el Switch.

El juego saldrá bajo el nombre de Super Mario Bros. U Deluxe, y este título

será un relanzamiento, el cual incluirá todo el contenido que apareció en su momento para este juego, además de algunas mejoras exclusivas que incluirá este *port*, lo que le da un interesante valor agregado, ya sea que lo hayas jugado o no en su versión anterior.

Según lo que se reveló por parte de Nintendo, Super Mario Bros. U Deluxe tendrá dos nuevos personajes con los

que podrás jugar: Toadette, quien tiene el poder de transformarse en la princesa Peach a modo de *power-up*, y a el pequeño pero poderoso Nabbit, quien, por lo que podemos ver en el breve video de este juego, no lo dañan los ataques enemigos.

Por si fuera poco, esta obra también incluirá New Super Luigi U, videojuego que salió en 2013 para el Wii U y, que



Travesuras cómicas

© 2018 Nintendo





◀ ¡Escenarios con más detalles!

▼ ¡Visualmente mejorado!



▲ ¡Nuevas modalidades de juego!



▼ Los hermanos Bros. jugando con el Switch.

## Un port que incluye mucho material adicional y que se nota como un juego diferente a su versión anterior

hasta la fecha, es una de las mejores entregas virtuales para esta consola.

Disfrutarás dos juegos en uno. Controles sencillos, nuevos personajes jugables optimizados para videojugadores más jóvenes y menos experimentados, y una gran cantidad de contenido adicional, como una galería de sugerencias y videos, hará de esta una opción perfecta para cualquier persona que busque presentarle a su familia el maravilloso mundo de Mario. Todo lo que necesitarás es un controlador Joy-Con, ¡por lo que dos

personas podrán formar equipos de inmediato! Contará con 164 niveles de plataformas en los dos modos de juego principales y gozarás de una capacidad de reproducción extra con tres modos de jugabilidad adicionales en los que también puedes jugar como un personaje de Mii: Challenges, Boost Rush y Coin Battle.

Cuatro personas podrán jugarlo al mismo tiempo y así aprovechar las características del Switch. También el modo *multiplayer* se podrá disfrutar en la televisión o portátil. ¡No te lo pierdas!





► ¡Sé parte de esta  
mítica batalla!

# Mark of the Ninja Remastered



- Compañía  
Klei Entertainment
- Desarrollador  
Klei Entertainment
- Categoría  
Acción / Aventura
- Jugadores  
Uno
- Opinamos  
Frenético y con una  
trama que te atrapa  
desde el inicio.

**E**n Mark of the Ninja sabrás lo que realmente es ser un ninja. Deberás ser silencioso, ágil e inteligente para burlar a tus oponentes en un mundo de paisajes maravillosos y animación fluida.

Marcados con tatuajes malditos que le brindan sentidos intensos, cada situación le presenta opciones. ¿Serás un fantasma desconocido e invisible o un asesino brutal y silencioso en este increíble título de acción, sigilo y desplazamiento lateral?

Deberás actualizar las herramientas y técnicas que se adapten a tu estilo de juego, para así completar los objetivos opcionales para desbloquear formas totalmente nuevas de abordar el juego.

Terminarás la historia principal para desbloquear un modo New Game Plus con aún más opciones y desafíos que la versión anterior.

La jugabilidad está centrada en el *gamer* con recompensas, es decir, ya sea por terminar el juego sin matar

a nadie o asesinar a todos los que se interpongan en tu camino, tú eliges.

El arte original del juego se comprimió a 720p, a pesar de que el material inicial se dibujó a una resolución mucho más alta. En el Remastered los gráficos fueron reexportados en alta definición hasta una resolución de 4K en el *hardware* compatible con el Nintendo Switch.

Esta edición incluye, además, el DLC del mítico cuento de Dosan.

**Mark of the Ninja goza de una sencilla jugabilidad y logra que te pases horas frente a tu Switch**



Sangre  
Lenguaje  
Violencia

© 2018 Klei Entertainment





▲ ¡Ataca con sigilo!



▲ ¡Locaciones mejoradas!



▲ ¡Escóndete de los enemigos!

Aquí tomarás el papel del joven **Dosan**, obtendrás nuevos elementos únicos, un nivel de historia adicional y extras como los comentarios de los desarrolladores del juego original.

En cada nivel hallarás tres desafíos de puntaje, objetivos opcionales y artículos coleccionables ocultos.

Una diversidad de habilidades para desbloquear, artículos y estilos de juego permiten explorar muchos caminos del juego.

Todas las cinemáticas fueron remasterizadas y las escenas exportadas a resolución 4K, pulidas y la mayoría se ha reanimado para obtener detalles adicionales. Se incluye el New Game Plus, este modo se desbloquea cuando finalizas el videojuego, ofrece nuevos desafíos y recompensas para el jugador, más y mejor contenido.

En **Mark of the Ninja: Remastered**, sabrás lo que es ser realmente un ninja. Debes ser silencioso, ágil e inteligente para burlar a tus oponentes en un mundo de paisajes maravillosos y animación fluida. Marcados con tatuajes malditos que les brindan poderes. Cada situación te presentará varias opciones que te llevarán por diversos arcos argumentales. Crearás tu propia aventura y tendrás que escoger el camino que tomarás.

**Mark of the Ninja: Remastered** es una obra llena de acción y adrenalina que no debes perderte en la consola híbrida de Nintendo.

Juégallo como y donde quieras en modo portátil, sobremesa o televisión y conviértete en un poderoso guerrero en este épico viaje. Acaba con los enemigos o déjalos vivir y completa todas las misiones de esta versión mejorada de **Mark of the Ninja**.

▼ The Messenger rinde homenaje gráfico a Ryu Hayabusa.



## ¡Ninjas, ninjas y más ninjas!

Algunos títulos más basados en estos populares guerreros



### Ninja Gaiden

La original aventura de **Ryu Hayabusa**, el ninja de las sombras, en este aclamado juego de acción del NES.



### Legend of Mystical Ninja

En 1992 llegó este juego de acción y aventura de Konami para uno o dos jugadores que fue lanzado para Super NES.



### The Messenger

Título de acción y plataformas que debutó hace unos meses en el Nintendo Switch. Una buena opción para iniciar.



► Emprende tu camino en **Undertale**.



- Compañía  
**8 - 4, Ltd.**
- Desarrollador  
**8 - 4, Ltd. + Toby Fox**
- Categoría  
**RPG**
- Jugadores  
**Uno**
- Opinamos  
**Uno de los mejores Indies que han llegado al Nintendo Switch.**



Violencia de fantasía  
Uso de tabaco

© 2018 Bethesda Softworks LLC

# Undertale

**U**no de los juegos *Indie* más famosos de la última década es, sin duda alguna, **Undertale**.

Desde que apareció ha sido un título tremendamente popular que tiene una característica muy especial, fue creado totalmente por una sola persona y lo más interesante es que es un músico, por lo que terminarlo le costó mucho tiempo y dedicación, pero valió la pena.

La historia comienza con dos especies que reinaban la Tierra: los Humanos y los Monstruos. Lamentablemente una dura pelea entre ambos comenzó y los humanos ganaron. Como castigo a las criaturas, éstas fueron selladas con magia bajo el subsuelo. Más tarde, en el 201X, un pequeño niño subió al Monte

Ebott y halló un enorme hoyo en la montaña cayendo en él. Así da inicio la extraña aventura.

El protagonista comienza su travesía en las ruinas y pronto se encuentra con **Flowey**, una flor que intenta matar al héroe para su propia diversión.

Se ve frustrada por un monstruo materno llamado Toriel, quien le enseña al niño cómo resolver acertijos y conflictos en el metro. Después de una pelea con su jefe, ella le permite al infante salir de las Ruinas, terminando así el tutorial.

Es un juego realmente bueno, un RPG con el estilo de la vieja escuela, de hecho, basado

en una obra de Nintendo que muchos deben recordar muy bien, **EarthBound**.

**Undertale** originalmente fue publicado en 2015, pero hasta este año llegó al Nintendo Switch.

▼ Medallón con forma de corazón que se incluye en la edición de colección.





## ¡Algunos personaje de Undertale!

Dale un vistazo a estos misteriosos seres que encontrarás en tu camino

### Frisk

Protagonista. Su viaje inicia cuando cae al metro y debe regresar a la superficie.

### Toriel

Jefa monstruo y guardiana de Las Ruinas. Tiene la apariencia de una cabra.

### Sans

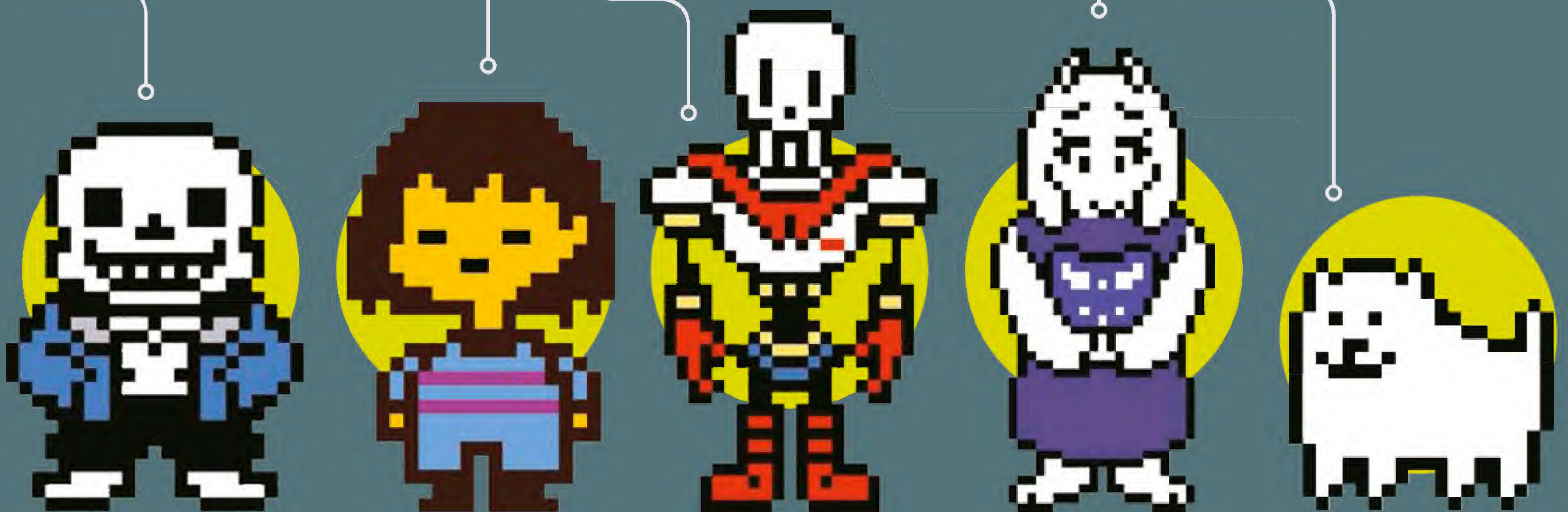
Personaje secundario. Aparece como jefe en la ruta de genocidio.

### Papyrus

Hermano de Sans. Su misión es capturar a los humanos.

### Annoying Dog

Un pequeño perro sonriente. Representa al creador del juego.



## Posee su propia naturaleza. Es un RPG muy diferente a los clásicos que se han visto

▼ Niveles llenos de detalles.

La jugabilidad de este RPG con toques de *puzzle* está basada en el sistema de combate por turnos, el cual se divide en dos fases de batalla.

La primera es la defensiva, en la que el jugador maneja un corazón que representa su alma. En este modo, a través de la habilidad Bullter Hell, podrás esquivar algunos ataques de los enemigos. La segunda es ofensiva, consiste entre atacar, utilizar un objeto, actuar o pedir piedad para que no seas agredido, cada una de estas cualidades varía para cada monstruo.

El gran juego de Shigesato Itoi fue la obra que inspiró a Toby Fox, creador del juego a desarrollar *Undertale*. Increíblemente, esta obra tiene un

argumento y desarrollo perfectos, no parece el trabajo de una sola persona, cuenta con todo lo que un gran fan del género desearía y más.

Ha ganado varios premios desde su aparición en PC y otras plataformas, pero, definitivamente, todo mundo lo esperaba en Nintendo Switch.

*Undertale* es una entrega virtual que nos ofrece una gran trama, personajes misterioso, una banda sonora increíble y gráficamente es de esos videojuegos que no luce tan impresionante, pero es ahí donde radica su esencia. Además no podemos dejar pasar la bella edición de colección que salió para Nintendo Switch y que todo fanático debería tener en su colección.

► Extraños seres con divertidos diseños.





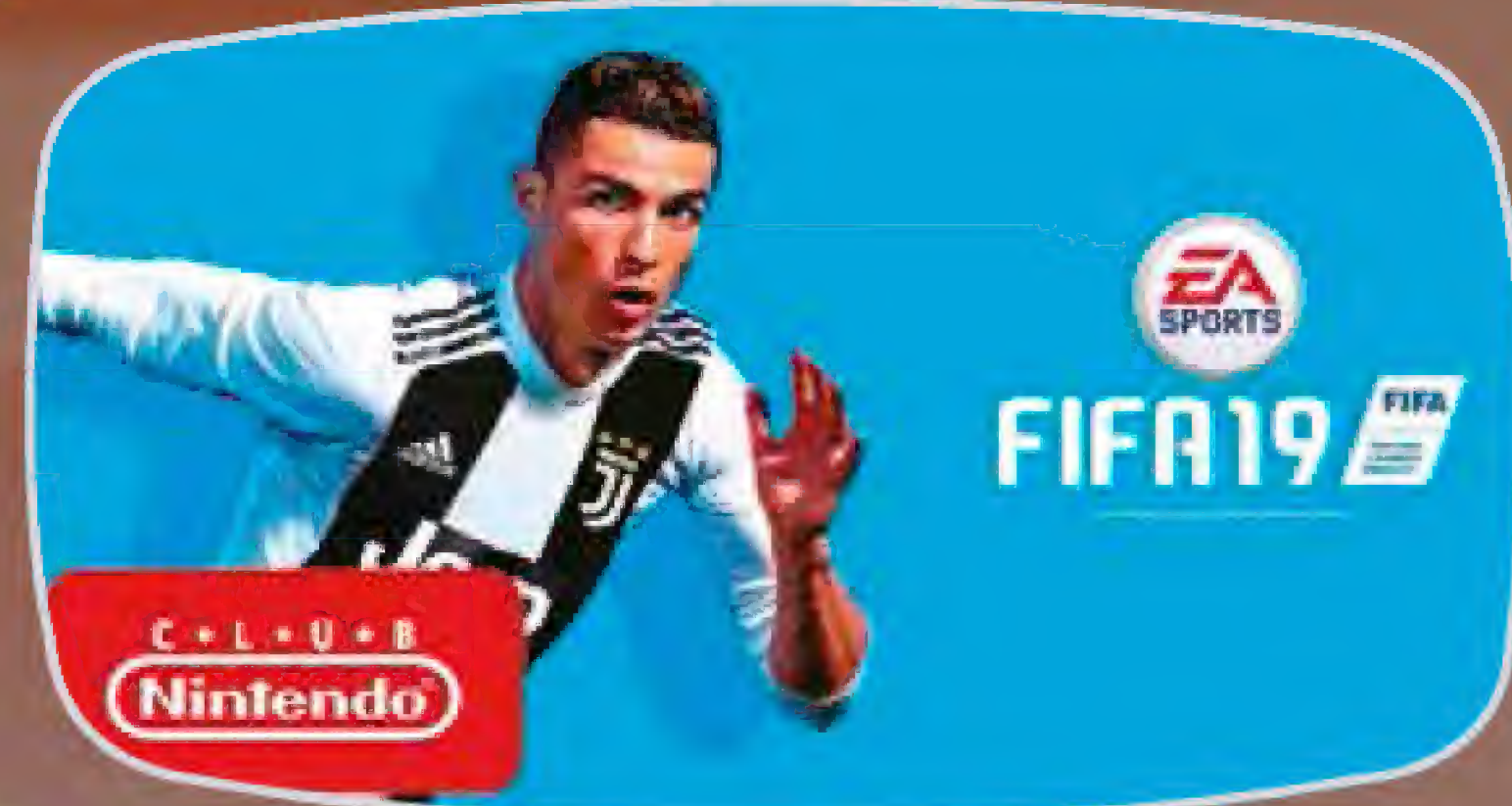
# + EN VIDEO



► Mario y amigos regresan al Nintendo Switch con otra edición Deluxe.



▲ ¿Quieres ver en acción el recopilatorio del que hablamos en esta edición? ¡Tenemos reseña en video!



▲ Segunda entrega de FIFA para el Switch. Recuerda que la UEFA Champions League está incluida en esta edición.

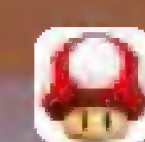


▲ ¡New Super Mario Bros. para llevar! Es tiempo de disfrutar en cualquier lugar de esta edición que en su momento llegó a Wii U.



**ClubNintendoMx**  
¡Suscríbete a nuestro canal!

• Videos, videos y más  
• videos dentro de  
• nuestro canal. Expande  
• tu experiencia Nintendo.



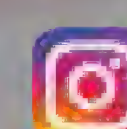
revistaclubnintendo.com



ClubNintendoMx



ClubNintendoMx



ClubNintendoMx



# SUPER SMASH BROS.™ ULTIMATE



© 2018 Nintendo

C ♦ L ♦ U ♦ B  
**Nintendo®**



# SUPER SMASH BROS.™ ULTIMATE



ZERO SUIT  
SAMURA

